

PRAVIDLÁ

3-kový volejbal

MINICOOLVOLLEY

Schválené SR SVF

Úvod

Súťaž MINICOOLVOLLEY, je hra určená pre chlapcov a dievčatá základných škôl SR určenej vekovej kategórie.

Článok 1

1. Družstvo

- 1.2 Družstvo tvoria hráči a tréneri, ktorí sú uvedení na súpiske.
- 1.3 Družstvo v súťaži chlapcov musí byť zložené len z chlapcov a v súťaži dievčat musí byť družstvo zložené len z dievčat.
- 1.4 Súťaže sa môžu zúčastniť hráči a hráčky určenej vekovej kategórie.
- 1.5 Všetci hráči družstva sú jednotne oblečení v športovej výstroji, ktorú predstavujú dresy a trenky, dresy musia byť očíslované číslami od 1 do 18.
- 1.6 Družstvo vedie tréner (učiteľ). Družstvo má svojho kapitána.
- 1.7 Ak v jednom družstve počas stretnutia klesne počet hráčov na ihrisku pod troch hráčov, družstvo sa stáva neúplným a nemôže pokračovať v stretnutí. Jeho súperovi sa v zápise dopíšu body a sety, ktoré mu chýbajú na dosiahnutie víťazstva v danom stretnutí.
- 1.8 Takto neúplnému družstvu sa za prehru započíta 1 bod.

2. Ihrisko

- 2.1 Ihrisko je obdĺžnik o rozmeroch 6x9 m. Sieťou je rozdelené na dve polovice. Ihrisko nemá útočné čiary.
- 2.2 Stredová čiara musí byť vyznačená aspoň dočasne kriedou alebo nalepená lepiacou páskou a pod.
- 2.3 Takto vzniknú dve hracie polovice ihriska o rozmeroch 6x4,5m.
- 2.4 Čiary sú svetlej farby, kontrastne voči podkladovej farbe podlahy a ostatných čiar, vyskytujúcich sa na podlahe. Všetky čiary sú široké 5 cm a sú súčasťou ihriska.
- 2.5 Hrací povrch musí byť bezpečný a takého vyhotovenia, aby bolo možno jasne rozoznať čiary ihriska.

3. Sieť

- 3.1 Výška siete pre kategóriu dievčat je 205 cm, pre kategóriu chlapcov 215 cm.
- 3.2 Výška siete je vo všetkých miestach rovnaká. Povolená tolerancia je +, - 2 cm.
- 3.3 Sieť je 100 cm vysoká a má štvorcové oká rozmeru 10x10 cm.
- 3.4 Po celej dĺžke horného okraja siete je z obidvoch strán vodorovne našitá biela páska. Šírka tejto pásky je 5 cm. Vo vnútri pásky je natiiahnuté oceľové lanko, ktoré upevňuje a udržiava sieť napnutú.
- 3.5 Postranné pásky siete sú bielej farby. Šírka týchto pásek je 5 cm. Na sieti sú pripevnené zvislo, v kolmom smere nad postrannými čiarami ihriska.
- 3.6 Na vonkajšom okraji každej pásky je upevnená anténka, ktorá prevyšuje výšku okraja siete o 80 cm a je označená 10 cm širokými červeno-bielymi pásmi.

4. Lopty

- 4.1 Hracie lopty sú jednotné, značky MIKASA (SKV3, SV3) .

Článok 2

1. Postavenie hráčov

- 1.1 Hráči sú rozostavení na svojej polovici ihriska tak, že pri vlastnom podaní stoja dvaja hráči pri sieti a jeden vzadu pri základnej čiare.
- 1.2 Hráč stojaci vzadu podáva.
- 1.3 Po podaní môžu hráči zaujať na ihrisku ľubovoľné postavenie.
- 1.4 Ak prijímajúce družstvo získa právo podania, jeho hráči musia postúpiť o jedno postavenie v smere hodinových ručičiek.

2. Podanie

- 2.1 Rozohrávka začína podaním - úderom do lopty po signáli rozhodcu pre zahájenie rozohrávky.
- 2.2 Prvé podanie v prvom, ako aj v prípadnom rozhodujúcom treťom sete uskutočňuje družstvo, ktoré získalo podanie žrebom pred prvým a pred tretím setom.
- 2.3 Hráč musí zahájiť rozohrávku do 8 sekúnd po vydaní signálu rozhodcom (zapískaním) pre uskutočnenie tejto činnosti.
- 2.4 Hráč po zapískaní rozhodcom pred zahájením rozohrávky, môže zmeniť pozíciu v zóne podania. Nesmie však loptu nadhodiť bez toho, aby zahájil rozohrávku.
- 2.5 Podanie musí byť hráčom zrealizované iba jednou rukou.
- 2.6 Pred úderom hráča do lopty, táto musí byť viditeľne nadhodená.
- 2.7 Podávajúci hráč môže vstúpiť do ihriska, alebo byť v kontakte so zadnou čiarou až po odbití lopty podaním.
- 2.8 Jeden hráč/ka môže podať maximálne 3 podania v rade za sebou. V prípade, že jeho družstvo získa tretí bod v rade, podávať bude ďalší hráč toho istého družstva. Družstvo súpera sa neposúva.
- 2.9 Pri podaní sa lopta pred preletom na druhú stranu siete nesmie dotknúť žiadnej inej prekážky. Lopta musí preletieť ponad sieť v priestore, ktorý je vymedzený pomyselným predĺžením anténok. Dotyk samotnej siete o pásku (nie o anténku) je povolený.
- 2.10 Za chybné podanie sa považuje aj také, ktoré dopadne mimo ihriska súpera bez jeho dotyku. (aut).

3. Odbíjanie a hra s loptou

- 3.1 Po zahájení rozohrávky podaním zo strany A na stranu B ihriska sa lopta môže vrátiť na stranu A zo strany B najskôr druhým maximálne tretím odbitím. (Nie prvým).
- 3.2.1 Hráči môžu loptu odbiť ktoroukoľvek časťou tela okrem nohy, odbitie nohou je chybou družstva
- 3.3 Lopta musí byť odbitá, nie hodená, alebo „potiahnutá“.
- 3.4 Odbitie zhora musí byť štandardné a nie ťahané spoza hlavy, strhnuté koncami prstov zápästím, nie ťahané rukou. Strhnutie môže byť realizované len pred vlastnou hlavou. Odbitie prstami je platné len vtedy ak obe ruky sú minimálne na úrovni čela.

- 3.5 Pri prvom dotyku družstva s loptou, sa môže lopta dotknúť rozličných častí tela hráča s podmienkou, že to bude dotyk súčasný.
- 3.6 S výnimkou blokovania, nesmie jeden hráč zahrať loptu bezprostredne dvakrát po sebe.
- 3.7 Ak sa dvaja, alebo traja, hráči dotknú súčasne lopty, započítajú sa dva, resp. tri údery.
- 3.8 Ak sa dvojica dotkne súčasne lopty pri blokovaní, tak sa to považuje za jeden dotyk.
- 3.9 Družstvo sa dopustí chyby, ak v jeho vlastnom poli padne lopta na podlahu, ak sa lopta, ktorú odohrá, dotkne predmetu nad ihriskom, alebo vedľa ihriska, alebo padne jeho zapríčinením mimo ihriska.
- 3.10 Hráčovi, ktorý by sa mohol dopustiť chyby dotykom siete, prepadnutím do poľa súpera a pod., môže pomôcť spoluhráč – zadržať ho.
- 3.11 Hráč pri odbití lopty v priestore hracej plochy nesmie využiť podporu spoluhráča.

4. Hra na sieti

- 4.1 Lopta odbitá do súperovho poľa musí preletieť zvislú rovinu nad sieťou priestorom preletu k tomu určenému.
- 4.2 Priestor preletu lopty je časť zvislej roviny nad sieťou ohraničenej horným okrajom siete, po stranách anténkami a ich pomysleným predĺžením smerom nahor.
- 4.3 Lopta zahraná do siete po prvom, resp. druhom odbití družstva na jednej strane, zostáva v hre v rámci troch odbití družstva.
- 4.4 Hráč sa nesmie dotknúť siete.
- 4.5 Dotknúť sa súperovho poľa za stredovou čiarou chodidlom (chodidlami) je dovolené s podmienkou, že časť prenikajúceho chodidla (chodidiel) zostáva v kontakte alebo je nad stredovou čiarou.
- 4.6 Dotknúť sa súperovho poľa ktoroukoľvek inou časťou tela nad chodidlom je povolené s podmienkou, že to neprekáža súperovi v hre.
- 4.7 Prešľap cez stredovú čiaru sa hodnotí ako porušenie pravidiel pri prešľape celou nohou cez stredovú čiaru (alebo inou časťou tela).
- 4.8 Chybou je, ak sa hráč dotkne siete alebo anténky počas akcie, pri ktorej zahráva loptu, alebo sa pokúša zasiahnuť do hry.
- 4.9 Pri bloku je dovolené hráčovi dotknúť sa lopty v priestore súpera nad sieťou s podmienkou, že hráč nebude prekážať súperovi pred alebo počas jeho útočného úderu.
- 4.10 Blokovanie súperovho podania je zakázané.
- 4.11 Chybou je ak sa blokujúci hráč dotkne lopty v súperovom priestore pred útočným úderom, počas nahrávky na útok
- 4.12 Blokujúce družstvo má právo na tri ďalšie odbitia, do ktorých sa blok nezapočítava.

Článok 3

1. Priebeh a výsledok stretnutia

- 1.1 Pred začiatkom stretnutia sa celé družstvo postaví na základnú čiaru ihriska a pozdraví súpera.
- 1.2 Pokyn na pozdrav dáva kapitán družstva, ktorý po pozdrave podíde k rozhodcovi, kde spolu s kapitánom súpera vykonajú žrebovanie o podanie, prihrávku, resp. výber strany ihriska.
- 1.3 Samotná hra sa začína podaním lopty do hry družstvom, ktoré si toto právo vyžrebovalo.

- 1.4 Po podaní zostáva lopta v hre, pokým rozhodca hvizdom píšťalky hru nepreruší kvôli porušeniu pravidiel.
- 1.5 Každé družstvo má právo na dva oddychové časy počas jedného setu.
- 1.6 Oddychový čas je v trvaní 30 sekúnd.
- 1.7 Každé družstvo má možnosť využiť 3 striedania v jednom sete, pričom jeden hráč môže byť striedaný späť iba tým istým hráčom, ktorého vystriedal. V jednom sete môže hráč základnej zostavy vystriedať a vrátiť sa do hry najviac jeden raz.
- 1.8 Medzi dvomi rozohrávkami môže tréner vystriedať jedného alebo aj troch hráčov súčasne.
- 1.9 Zranený hráč, ktorý nemôže pokračovať v hre, musí byť riadne vystriedaný. Ak to nie je možné, družstvo má právo využiť mimoriadne striedanie a to tak, že ktorýkoľvek hráč, ktorý v momente zranenia nie je na ihrisku, môže vystriedať zraneného hráča. Takto vystriedaný zranený hráč potom už nemôže v stretnutí nastúpiť.
- 1.10 Mimoriadne striedanie sa nezapočíta do počtu riadnych striedaní.
- 1.11 Striedanie musí byť vykonané bez zdržiavania hry. Striedajúci hráč musí byť pripravený na striedanie.
- 1.12 Ohlásenie striedania, alebo oddychového času, vykonáva tréner družstva.
- 1.13 Hráči hrajú v jednotnej farebnej výstroji, pozostávajúcej z dresu - trička s číslom a trenírok.
- 1.14 Povinnosťou hráča je mať obuté ponožky a zaviazanú športovú obuv. Tieto časti športovej výstroje nemusia byť vzorovo a farebne jednotné.
- 1.15 Hráči môžu hrať s dioptrickými okuliarmi, resp. šošovkami na základe písomného prehlásenia rodičov o tom, že takýto hráč nastupuje na vlastnú zodpovednosť.
- 1.16 Je zakázané nosiť v hre predmety, ktoré môžu spôsobiť zranenie hráčovi a ostatným účastníkom hry. To znamená : veľké náušnice, prstene, retiazky na rukách a krku, hodinky a pod.
- 1.17 Zápas sa hrá na dva vyhrané sety.
- 1.18 Družstvo začína na strane, ktorú si vyžrebuje. Druhé družstvo na opačnej strane. Družstvá si po každom sete strany vymenia na pokyn rozhodcu.
- 1.19 Prvý a druhý set sa hrá do 25 bodov. Víťazstvo v sete získava družstvo, ktoré získava ako prvé 25. bod, avšak za podmienky rozdielu dvoch bodov (25:23). Ak táto podmienka nie je splnená, pokračuje sa ďalej v hre až do stavu 29. bodu. Pri prvom a druhom sete za stavu 29:29 rozhoduje o víťazovi setu zisk 30. bodu. Set je teda ukončený za stavu 30:29.
- 1.20 V prípade stavu 1:1 na sety, sa hrá tretí rozhodujúci set do 15.
- 1.21 Víťazstvo v treťom sete a v zápase získava družstvo, ktoré získava ako prvé 15. bod pri dodržaní podmienky rozdielu dvoch bodov. To znamená 15:13. V treťom sete za stavu 17:17 rozhoduje o víťazovi setu a zápasu zisk 18. bodu.
- 1.22 V treťom sete si družstvá menia strany, ak jeden zo súperov ako prvý dosiahne počet 8 bodov.
- 1.23 Po ukončení stretnutia nastúpi celé družstvo na základnú čiaru ihriska, pozdraví súpera.
- 1.24 Celé družstvo sa po pozdravení presunie ku sieti, kde kapitáni podajú ruku rozhodcovi stretnutia. Po tomto akte si hráči obidvoch družstiev podajú ruky.
- 1.25 Kapitáni na znak súhlasu s výsledkom stretnutia podpíšu zápis o stretnutí.
- 1.26 Ak po výzve rozhodcom družstvo odmietne nastúpiť do stretnutia, považuje sa za neprítomné. Stretnutie prehráva 0:2, so skóre 0:50. Víťazstvo je v takomto pomere priznané súperovi. Neprítomné družstvo nezískava žiaden bod.

- 1.27 Na zápise zo stretnutia musí byť zaznamenané aj miesto stretnutia, čas a dátum a kolo.
- 1.28 Výsledok stretnutia je povinný usporiadateľ e-mailom zaslať ihneď po ukončení príslušného turnaja oblastnému koordinátorovi.
- 1.29 Originál zápis stretnutia zašle usporiadateľ poštou oblastnému koordinátorovi v prvý pracovný deň po skončení zápasu (turnaja) pokiaľ to nebolo stanovené oblastným koordinátorom inak.
- 1.30 V prípade riešenia podanej námietky voči priebehu alebo výsledku stretnutia je potrebné k protestu doložiť originál zápisu.

2. Riadenie stretnutia

- 2.1 Stretnutie riadi jeden rozhodca.
- 2.2 Rozhodca zabezpečuje dodržiavanie pravidiel, je zodpovedný za riadny a v športovom duchu vedený priebeh stretnutia.
- 2.3 Rozhodnutia rozhodcu sú konečné. Má právomoc rozhodovať o všetkých otázkach a nejasnostiach v súlade s pravidlami súťaže.
- 2.4 Rozhodca spolu s kapitánmi družstiev uskutočňuje žrebovanie o práve podania, resp. výberu strany ihriska pred stretnutím resp. pred tretím setom.
- 2.5 Rozhodca dáva pokyn pre zahájenie hry a prerušuje hru hvizdom píšťalky pri porušení pravidiel. Kontroluje zapisovateľa a ukazovateľ stavu stretnutia.

Výklad pravidiel podáva úsek mládeže SVF prostredníctvom hlavného koordinátora súťaže.